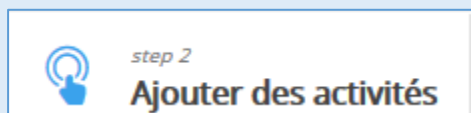


Guide d'usage pour les vidéos interactives

Ajouter des activités informatives ou de redirection

Introduction

Lorsque l'on a intégré la vidéo, il est possible d'ajouter des activités.




Voici les activités possibles :

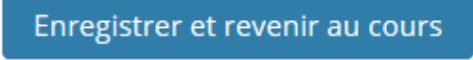
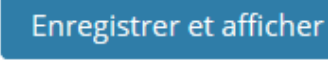


Nous les avons numérotées de 1 à 15. Nous allons les détailler ci-dessous.

En règle générale

N'oubliez pas de :

- cliquer sur  lorsque l'on a ajouté une activité (pour chaque réalisation ou modification).

- et sur   avant de quitter votre travail.

1) Un titre (Label)

Label remove done

Plage d'apparition *

0:10 - 0:20 Mettre la vidéo sur pause

Etiquette


Label displayed next to interaction icon.

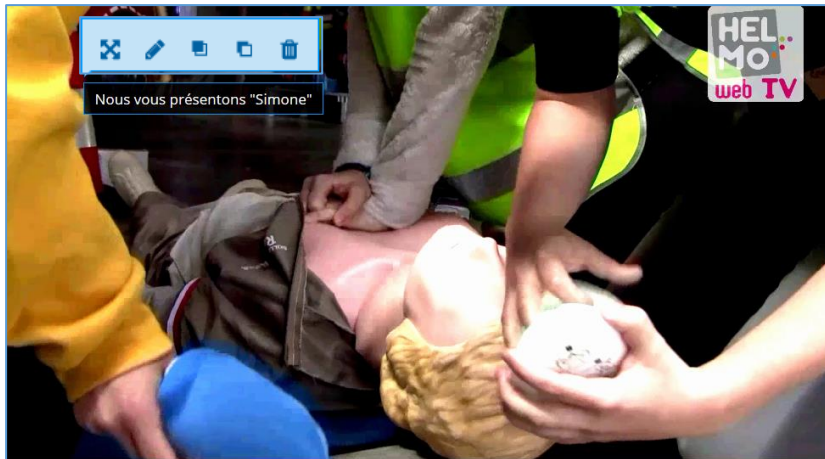
Normal

Nous vous présentons Sim (simulation) Mom (Mère)

body p

Le texte apparaît à l'écran.

- Il est possible de le déplacer lorsque le curseur de la souris prend la forme d'une main .



- Il est possible de changer la longueur de l'apparition du titre dans « Plage d'apparition » et d'arrêter la vidéo lorsque le titre apparaît en cochant « Mettre la vidéo sur pause ».

Label remove done

Plage d'apparition *

0:09 - 0:11 Mettre la vidéo sur pause

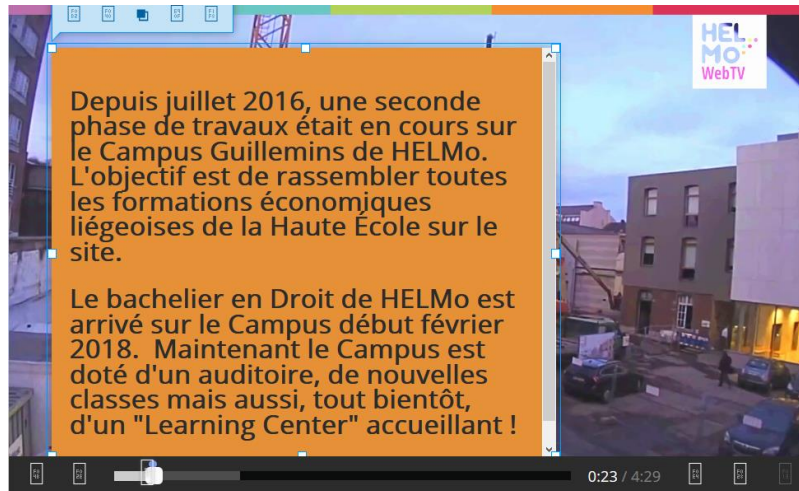
Etiquette
Label displayed next to interaction icon.


Nous vous présentons "Simone"

2) Un texte long




- Il est possible de redimensionner le texte en se positionnant sur un des petits carrés (bordure) et en glissant.



- Il est possible de déplacer le texte lorsque le curseur de la souris prend la forme 



3) Un tableau

 Table remove done

Plage d'apparition *

0:10 - 0:20 Mettre la vidéo sur pause

Afficher sous forme de

 Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. **Cadre :** l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

Tableau *

Heading Column 1	Heading Column 2
Row 1 Col 1	Row 1 Col 2
Row 2 Col 1	Row 2 Col 2

Le tableau peut être redimensionné en cliquant sur .

Propriétés du tableau ✕

Lignes	Largeur
<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="500"/>
Colonnes	Hauteur
<input type="text" value="2"/>	<input type="text"/>
En-têtes	Espacement entre les cellules
<input type="text" value="Aucun"/>	<input type="text" value="1"/>
Taille de la bordure	Marge interne des cellules
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
Alignement	
<input type="text" value="<indéfini>"/>	
Titre du tableau	
<input type="text"/>	
Résumé (description)	
<input type="text"/>	
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Il est également possible de changer les couleurs d'arrière-plan.

▾ Visuals

Couleur d'arrière-plan *

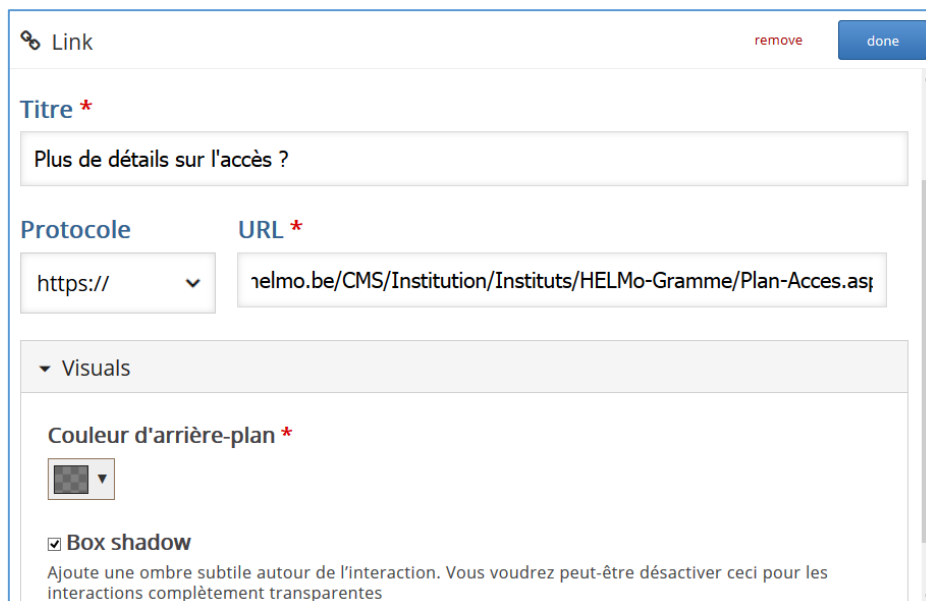
Box shadow

Ajoute une ombre subtile autour de l'interaction. Vous voudrez peut-être désactiver ceci pour les interactions complètement transparentes




4) Un lien Internet

Il faut indiquer le lien dans URL.




The screenshot shows a settings menu for a video player. At the top, it says "Link" with a "remove" button and a "done" button. Below this, there is a "Titre *" field containing the text "Plus de détails sur l'accès ?". Underneath, there are two fields: "Protocole" with a dropdown menu showing "https://" and "URL *" with a text input field containing "helmo.be/CMS/Institution/Instituts/HELMo-Gramme/Plan-Acces.aspx". Below these is a "Visuels" section with a "Couleur d'arrière-plan *" field and a "Box shadow" checkbox which is checked. A note below the checkbox says "Ajoute une ombre subtile autour de l'interaction. Vous voudrez peut-être désactiver ceci pour les interactions complètement transparentes".

Le lien est reconnaissable sur la vidéo grâce au logo .





5) Une image

 Image remove done

Plage d'apparition *

- Mettre la vidéo sur pause


Afficher sous forme de


 Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. **Cadre** : l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

Turn into button on small screens

Image *

 Image remove done

 **Box shadow**
Ajoute une ombre subtile autour de l'interaction. Vous voudrez peut-être désactiver ceci pour les interactions complètement transparentes

▼ Au clic, aller vers

Type de média

Aperçu
Show that interaction can be clicked by adding a border and an icon

L'image peut être redimensionnée ou déplacée.





6) Liste d'affirmations / statements

Statements remove done

Plage d'apparition *

- Mettre la vidéo sur pause

Afficher sous forme de

 Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. **Cadre** : l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

Le délai d'apparition peut être sélectionné.

Si la question est facultative il est possible de ne pas sélectionner « mettre la vidéo en pause ».

Statements remove done

Il sera affiché au-dessus de la consigne.

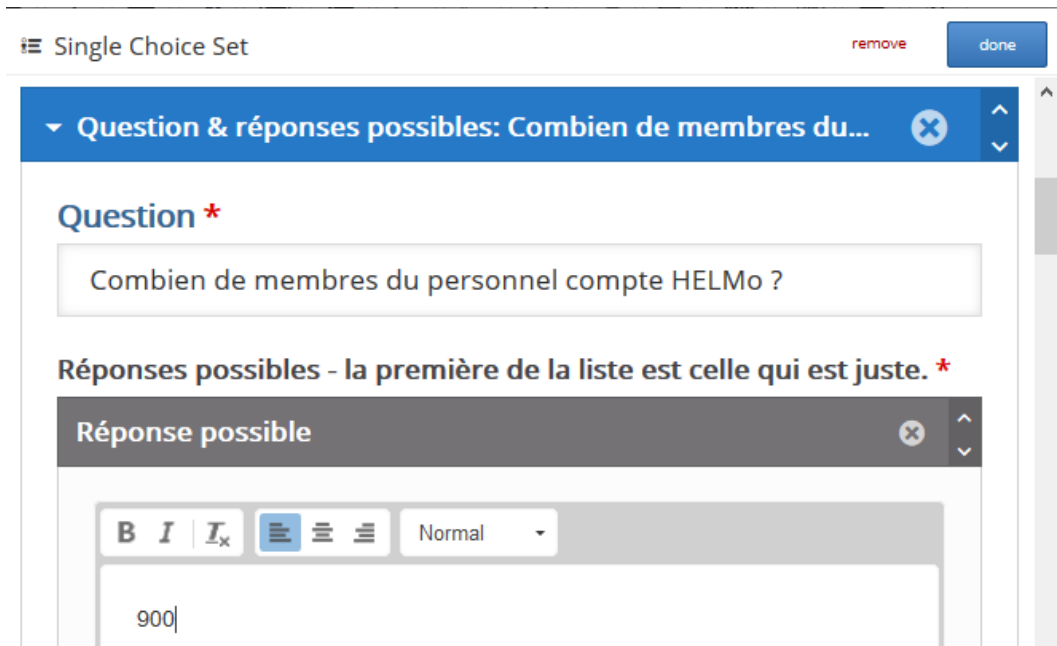
Résumé * Texte Par défaut

▼ Affirmations ✕ ⬆ ⬇

Liste des affirmations pour le résumé - la première affirmation de la liste est correcte. *

affirmation ✕ ⬆ ⬇

7)  Question à choix unique / Single choice



Single Choice Set remove done

Question & réponses possibles: Combien de membres du... ✕

Question *

Combien de membres du personnel compte HELMo ?

Réponses possibles - la première de la liste est celle qui est juste. *

Réponse possible ✕

B I I I I Normal

900

8)  Question à choix multiples avec une ou plusieurs réponses correctes / Multiple choice



Multiple Choice remove done

Image ou vidéo

Question *

HELMo c'est

Options disponibles *

Option: 3 Campus et 8 implantations ✕

Question *

3 Campus et 8 implantations

Réponse correcte

Question Type

Select the look and behaviour of the question.


Automatic 

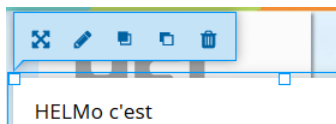
Afficher la ou les réponses ?

Behavioural settings

Enable "Retry" button

Enable "Show Solution" button

Pour modifier l'affichage de votre question cliquez dans la double flèche  pour obtenir votre barre d'outils



9) Vrai ou Faux / True or False





True/False Question

remove

done

Image ou vidéo

Question *

B *I* \times_2 \times^2 I_x    Normal 

A HELMo, Plus de 1500 étudiants sont diplômés chaque année

body p

Bonne réponse *

Vrai Faux

Après chaque réalisation ou modification – sélectionnez Done dans le coin supérieur droit

True/False Question

remove

done

10) Texte à trous

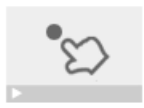

Fill in the Blanks

remove done

Plage d'apparition *

2:10 - 2:20 **Mettre la vidéo sur pause**

Afficher sous forme de

 Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. **Cadre** : l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

Etiquette
Label displayed next to interaction icon.

Précisez au minimum le délai d'apparition et choisissez si la question apparaîtra sous forme d'un bouton ou d'un cadre.

Si la question est facultative il est possible de ne pas sélectionner « mettre la vidéo en pause ».

Consigne *

La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.

Blocs de texte *

Ligne de texte ✕ ^ ∨

i Important instructions ✕ Hide

- Blanks are added with an asterisk (*) in front and behind the correct word/phrase.
- Alternative answers are separated with a forward slash (/).
- You may add a textual tip, using a colon (:) in front of the tip.

Example: H5P content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

Autre exemple : Le mannequin que vous voyez s'appelle *Simone:Il sert à simuler un patient*. Sa chambre est située sur le campus *de l'Ourthe/Ourthe :le même que pour la catégorie paramédicale*

Ce qui donne :

Complétez les blancs.

Le mannequin que vous voyez s'appelle i

Sa "chambre" est située sur le campus i

✓ Vérifier

Vous pouvez ajouter un commentaire qui apparaîtra en fonction du score obtenu par l'étudiant :

▼ Overall Feedback

Define custom feedback for any score range

Click the "Add range" button to add as many ranges as you need. Example: 0-20% Bad score, 21-91% Average Score, 91-100% Great Score!

Score Range *	Feedback for defined score range
0 % - 100 %	Fill in the feedback

AJOUTER RANGE [Distribute Evenly](#)

Par exemple :

Score Range *	Feedback for defined score range
0 % - 50 %	Vous ferez mieux à la prochaine question!
51 % - 80 %	Pas mal du tout!
81 % - 100 %	Bravoooooooo!

AJOUTER RANGE [Distribute Evenly](#)

Options:

Options générales.

- Activer le bouton "Recommencer"
- Activer le bouton "Voir la correction"
- Vérifier les réponses instantanément dès la saisie.
- Sensible à la casse
La saisie de l'utilisateur devra être exactement identique à la réponse attendue.
- Obliger l'utilisateur à remplir tous les blancs avant de voir la correction.
- Afficher les blancs sur des lignes séparées.
- Désactiver l'agrandissement de l'image de la question.
- Afficher la fenêtre de confirmation pour "Vérifier"
Cette option n'est pas compatible avec l'option "Vérifier les réponses instantanément dès la saisie."

Afficher la fenêtre de confirmation pour "Vérifier"

Cette option n'est pas compatible avec l'option "Vérifier les réponses instantanément dès la saisie."

Afficher la fenêtre de confirmation pour "Recommencer"

Accept minor spelling errors

If activated, an answer will also count as correct with minor spelling errors

▼ **Adaptivity**

▼ **Action on all correct**

Seek to

Veuillez saisir le temps au format M:SS

Autoriser l'utilisateur à se retirer et continuer

Message

Label for seek button

Les mêmes options existent en cas de mauvaise réponse.

Dernière option :

Require full score for task before proceeding

For best functionality this option should be used in conjunction with the "Prevent skipping forward in a video" option of Interactive Video.

done

Cliquer sur en haut à droite, puis positionnez et redimensionnez la question :

Éditeur de vidéo interactive

tourButtonStart

step 1 Envoyer/intégrer une vidéo

step 2 Ajouter des activités

step 3 Récapitulatif

Position 458 , 248

Dimensions 239 x 239

Complétez les blancs.

Le mannequin que vous voyez s'appelle

2:10 / 4:29

11) Glisser des mots dans les bons emplacements



The screenshot shows the configuration interface for an H5P 'Drag Text' activity. At the top, there is a title 'Drag Text' with a 'remove' link and a 'done' button. Below this, the 'Plage d'apparition *' (Appearance range) is set to '4:15 - 4:17', and the checkbox 'Mettre la vidéo sur pause' (Pause video) is checked. Under 'Afficher sous forme de' (Display as), two options are available: 'Bouton' (Button) and 'Cadre' (Frame), with 'Cadre' selected. A descriptive text explains: 'Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. Cadre : l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.' Below this is the 'Consigne *' (Instruction) field, which contains the text 'Glissez les étiquettes dans les bonnes cases.' At the bottom, there is a rich text editor toolbar with various formatting options and a 'Normal' dropdown menu.

Précisez au minimum

- le délai d'apparition
- si la question apparaîtra sous forme d'un bouton ou d'un cadre
- la consigne

Si la question est facultative il est possible de ne pas sélectionner « mettre la vidéo en pause ».

i Important instructions ✕ Hide

- Droppable words are added with an asterisk (*) in front and behind the correct word/phrase.
- You may add a textual tip, using a colon (:) in front of the tip.
- For every empty spot there is only one correct word.
- You may add feedback to be displayed when a task is completed. Use '\+' for correct and '\-' for incorrect feedback.

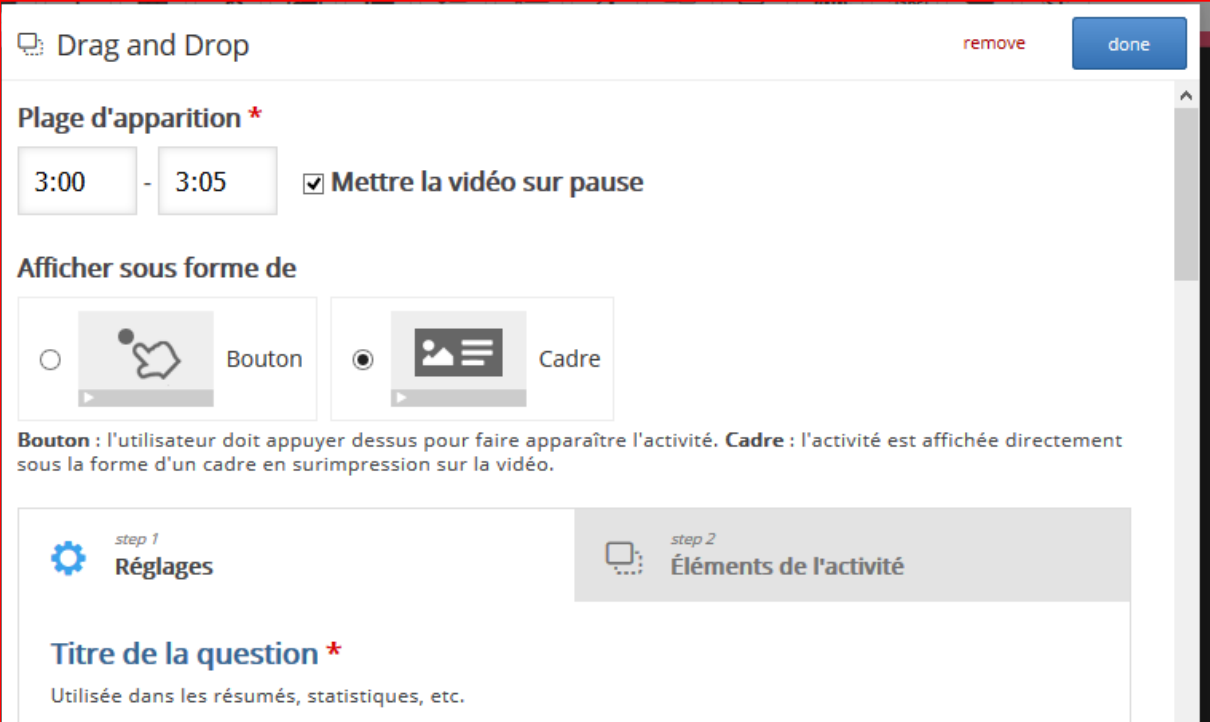
Example: H5P content may be edited using a *browser:What type of program is Chrome?*.
H5P content is *interactive\+Correct! \-Incorrect, try again!*

Exemple :

```
Combien de personnes travaillent à HELMo? *900\+Bien vu!\-Retourne un  
peu en arrière pour trouver la réponse...*  
Combien de diplômés HELMo sortent chaque année? *1500\+En effet!\-Va  
vérifier en début de vidéo...*
```

Ce type de question est fort similaire au texte à trous, mais permet des feedbacks personnalisés en cas de réponse correcte ou non.

12) Glisser-déposer sur image





Drag and Drop remove done

Plage d'apparition *

3:00 - 3:05 **Mettre la vidéo sur pause**

Afficher sous forme de

 Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. **Cadre :** l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

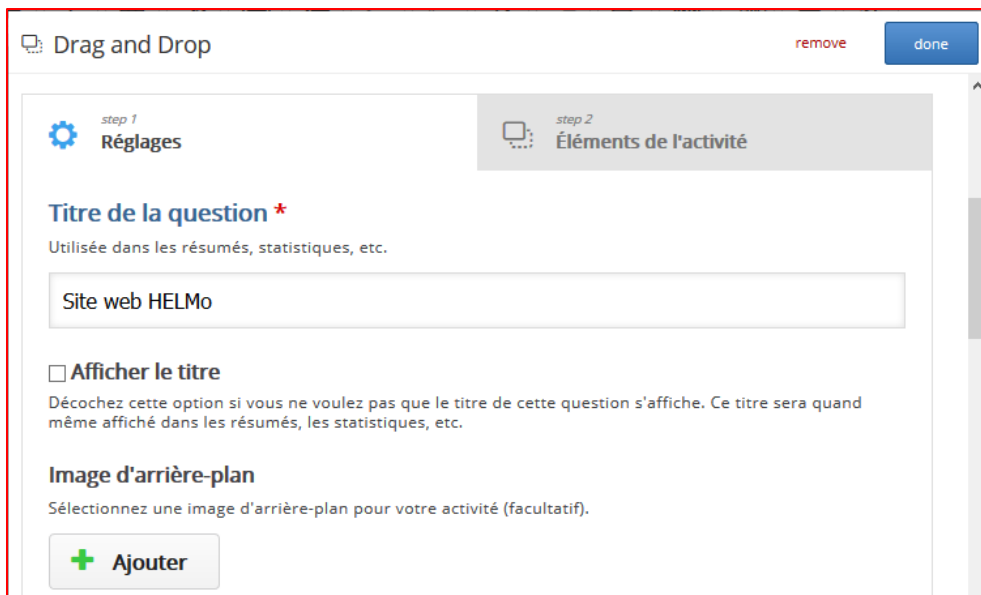
step 1 Réglages **step 2** Éléments de l'activité

Titre de la question *

Utilisée dans les résumés, statistiques, etc.

Précisez au minimum le délai d'apparition et choisissez si la question apparaîtra sous forme d'un bouton ou d'un cadre.

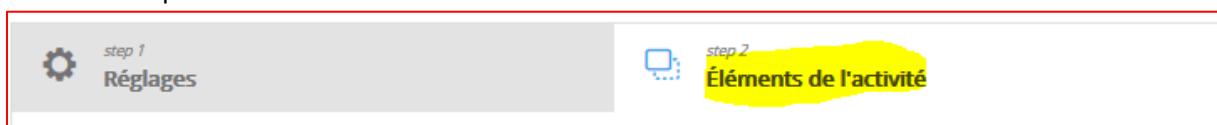
Si la question est facultative il est possible de ne pas sélectionner « mettre la vidéo en pause ».



Bien sûr, l'intérêt est ici de choisir une image d'arrière-plan.




Une série d'options sont disponibles en bas d'écran, elles sont similaires à celles du type de question « Texte à trous », elles ne sont donc pas reprises ici.

Passez à l'étape 2 :



Exemple de création des zones de dépôt (ici on a mis un long texte, mais on peut aussi ne mettre qu'un seul mot ou pas de texte du tout)

Éléments de l'activité *

Sur le site web HELMo, les étudiants ou membres du personnel peuvent se connecter. Ils arrivent alors sur...

La plateforme pédagogique de la Haute-Ecole est accessible en cliquant sur E-Learning et s'appelle

Exemple d'étiquette :

Éléments de l'activité *

Texte *

HELMo-Connect

Sélectionnez les zones de dépôt

[Désélectionner tout](#)

Sur le site web HELMo, les étudiants ou membres du personnel peuvent se connecter. Ils arrivent alors sur...

La plateforme pédagogique de la Haute-Ecole est accessible en cliquant sur E-Learning et s'appelle

Bien cocher toutes les zones POSSIBLES (pas juste les bonnes réponses !)

Exemple d'association entre zone de dépôt et étiquette : double-cliquez sur l'étiquette pour arriver sur l'écran suivant :

Éléments de l'activité *


Étiquette *

Sur le site web HELMo, les étudiants ou membres du personnel peuvent se connecter. Ils arrivent alors sur...


Afficher l'étiquette

Sélectionnez les éléments qui devront être correctement placés dans cette zone

[Désélectionner tout](#)

 Texte: HELMo-Connect

Ici, cochez juste la/les bonne(s) réponse(s).

Cliquer sur  en haut à droite, puis positionnez et redimensionnez la question.

13)  Marquer des mots spécifiques dans un texte



Précisez au minimum

- le délai d'apparition
- si la question apparaîtra sous forme d'un bouton ou d'un cadre
- la consigne

Si la question est facultative il est possible de ne pas sélectionner « mettre la vidéo en pause ».

Champ de texte *

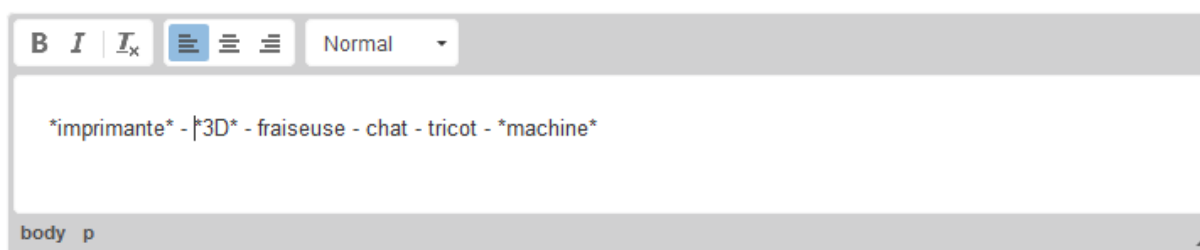
i Important instructions ✕ Hide

- Marked words are added with an asterisk (*).
- An asterisk may be escaped with another asterisk, resulting in ** = *.

Example: The correct words are marked with like this: *correctword*, an asterisk is written like this: *correctword***.


Entrez la liste de mots, ceux qui devront être choisis par l'étudiant doivent être entourés d' « * » . Si votre mot contient lui-même une *, il suffit de la doubler. N'oubliez pas d'écrire aussi des mots qui ne doivent pas être cliqués (distracteurs), sans les entourer d'*.

Exemple :



The screenshot shows a text editor with a toolbar at the top containing icons for bold (B), italic (I), underline (I_x), bulleted list, numbered list, and indent. A dropdown menu is set to 'Normal'. The text area contains the string: *imprimante* - |3D* - fraiseuse - chat - tricot - *machine*. The status bar at the bottom shows 'body p'.

Une série d'options sont disponibles en bas d'écran, elles sont similaires à celles du type de question précédent, elles ne sont donc pas réexpliquées ici.

Cliquer sur  en haut à droite, puis positionnez et redimensionnez la question.

14) Un crossroads (= choix entre deux « chemins » possibles)

Un « crossroads » permet de se rendre à différents endroits de la vidéo (en avant ou en arrière). Il faut indiquer les différents choix possibles et l'endroit de la vidéo auquel chaque choix renvoie.

Crossroads remove done

Plage d'apparition *
2:38 - 2:48 Mettre la vidéo sur pause

Question Text *
The question that the user will make a choice based upon.

Choices *

choice: Les différentes implantations ✕ ↑ ↓

Choice Text *
The label that will displayed on the choice button.

Go To *
The target time the user will be taken to upon pressing the choice button. Enter timecode in the format M:SS.

If Chosen Text
An optional confirmation text that will be displayed after the user has pressed the choice button.

choice: Les formations continuées ✕ ↑ ↓

Choice Text *
The label that will displayed on the choice button.

Go To *
The target time the user will be taken to upon pressing the choice button. Enter timecode in the format M:SS.

If Chosen Text
An optional confirmation text that will be displayed after the user has pressed the choice button.

AJOUTER CHOICE

Les crossroads apparaissent à l'écran comme des zones cliquables qui renvoient à l'endroit indiqué de la vidéo.



15) Un navigation hotspot (bouton de navigation)

Le bouton peut renvoyer :

- vers un autre moment de la vidéo à préciser au format M :SS

Navigation Hotspot remove done

Plage d'apparition *

3:00 - 3:10 Mettre la vidéo sur pause

▼ Destination

Type *

Timecode ▼

Go To

The target time the user will be taken to upon pressing the hotspot. Enter timecode in the format M:SS.

- vers un lien Internet (URL)

Navigation Hotspot remove done

▼ Destination

Type *

Another page (URL) ▾

Protocol URL

https:// ▾ learn.helmo.be/?redirect=0

▼ Visuals

Shape *

Circular ▾

Navigation Hotspot remove done

▼ Texts: Voir le site e-learning

Alternative Text *

Describe the subject the hotspot covers. Used for readspeakers

Voir le site e-learning

Hotspot Label

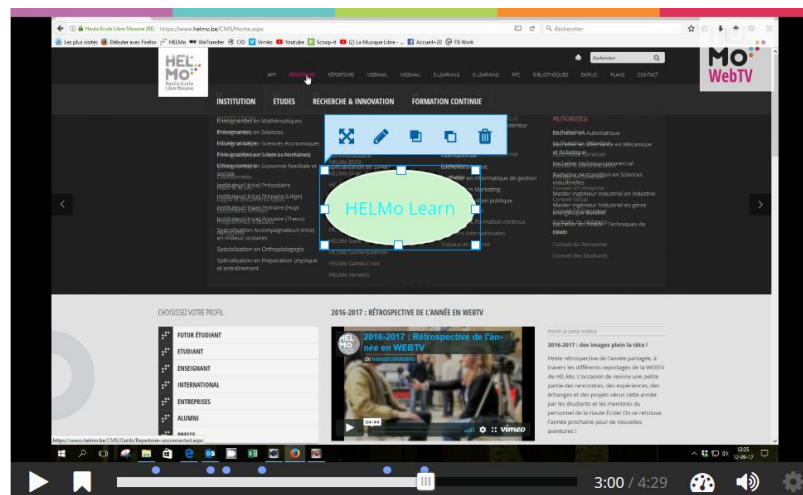
HELMo Learn

Show label

Label color

▾

Il est possible de redimensionner ou déplacer le hotspot.



Nous vous souhaitons une bonne continuation dans les formations !

Un doute, une question ? Une suggestion d'amélioration pour ce guide ? N'hésitez pas à nous contacter :

HELMo - Service E-LEARNING – elarning@helmo.be
Mont St Martin, 41 - 4000 Liège



¹ Ce logo indique que ce document est publié sous une licence Creative Commons 4.0 (la moins restrictive).
Pour mieux comprendre ce type de licence, consultez le site : <http://creativecommons.org/licenses/>