

# H5P - Ajouter de l'interactivité à une vidéo

---

## 1 Aperçu des possibilités

---

L'activité H5P permet d'enrichir une vidéo existante (déposée sur Helmo-Learn ou proposée sur un site externe) avec :

- Du texte (titres, explications, etc.)
- Des images (illustrations)
- Des tableaux
- Des liens vers des sites externes (informations complémentaires, etc.)
- Des éléments interactifs (questions de différents types : Vrai/Faux, QCU, QCM, textes à trous, glisser-déposer sur images, etc.).

H5P vous permet d'importer ou d'exporter vos ressources pour les réutiliser et les partager.

Les points obtenus seront consultables dans le carnet de notes.

Les éléments interactifs peuvent être imposés ou rendus optionnels de différentes manières.

On peut ainsi :

- Les rendre accessibles sous forme de bouton ou les afficher dans un cadre,
- Les combiner avec des pauses dans la vidéo,
- Les associer avec des sauts dans la vidéo (retour au début, accès à des pages particulières de la vidéo) en fonction des réponses données.

Cela permet d'ajouter de l'interaction à vos vidéos pédagogiques, de maintenir l'attention éveillée de l'apprenant et d'ancrer son apprentissage.

Remarque : si la vidéo provient d'une source externe comme YouTube par exemple, elle n'est pas téléchargée sur HELMo-Learn : seul, « l'habillage » produit sera enregistré dans HELMo-Learn.

## 2 Conseils pédagogiques

---

Les consignes d'utilisation de cette vidéo et les acquis d'apprentissage visés doivent être annoncés aux étudiants. Le temps de travail de l'étudiant doit être estimé.

## 3 En pratique, le travail s'organise en 2 temps

---

- 1) Créer le contenu interactif dans la banque de **contenus**.
- 2) Créer l'activité dans l'espace de cours, dans la section souhaitée.

### 3.1 Créer le contenu interactif dans la banque de contenus

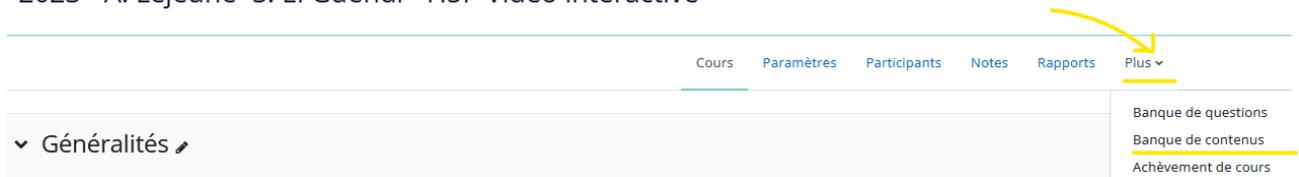
Dans votre cours, activez le mode édition



Dans la banque de contenus H5P, on peut créer un nouveau contenu, modifier un contenu existant ou utiliser un contenu H5P existant.

Mes cours / Cours / PARAMEDICAL / Espace ENSEIGNANTS / Enseignants

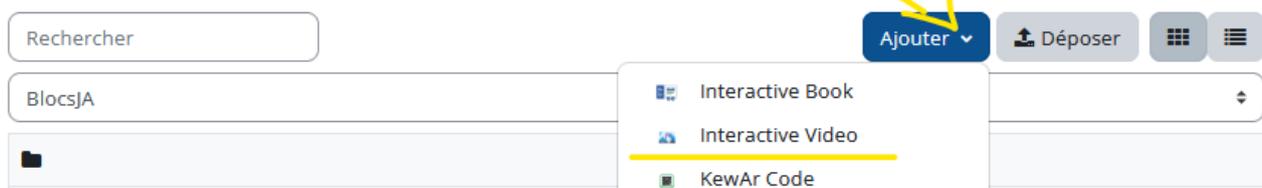
2023 - A. Lejeune- S. El Guendi - H5P Vidéo interactive



#### 3.1.1 Nouveau contenu

a) Cliquer sur « Ajouter » et choisir « Interactive video » dans la liste déroulante.

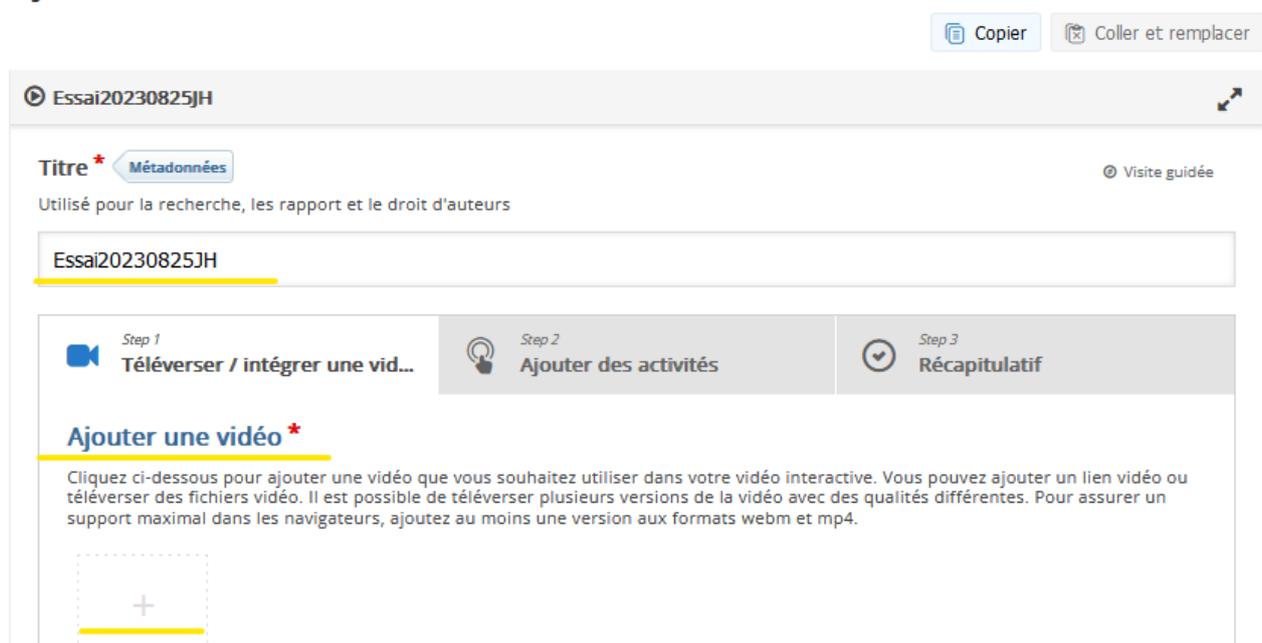
#### Banque de contenus



b) Donner un nom à votre vidéo interactive dans le champ "Nom".

c) Sous "Fichier vidéo", cliquer sur "Télécharger une vidéo" pour ajouter la vidéo que vous souhaitez utiliser.

#### Ajout Contenu interactif H5P



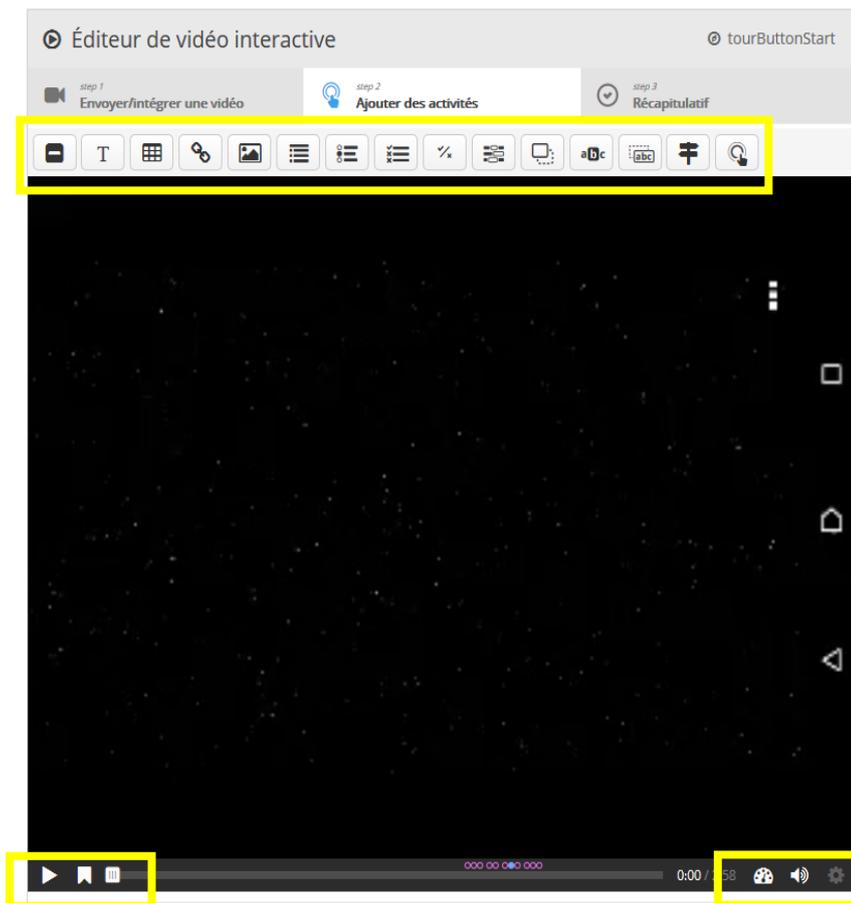
d) Configurer la vidéo.

- Via « Options générales » configurer les paramètres de lecture de la vidéo, tels que le démarrage automatique ou pas, l'affichage d'un bouton « Voir la solution » ou pas, la possibilité de revenir en arrière ou pas, etc.

e) Ajouter des activités

Une fois votre vidéo intégrée, cliquer sur l'onglet « Step 2 » : ajouter des activités.

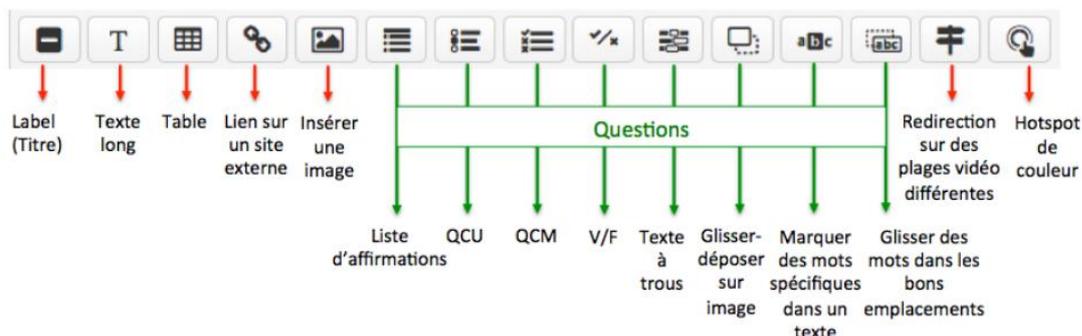
Activités disponibles



Pose de bookmark, repères dans la vidéo

Réglages de la vidéo : Vitesse – son - qualité

Le guide « H5P Vidéo interactive 02 - Ajouter des activités » reprend le détail des possibilités.



Pour introduire une activité, il faut lancer la vidéo  (bouton ) et l'arrêter à l'endroit où l'activité doit être intégrée, avant de double-cliquer sur l'activité. Une fenêtre s'ouvre pour paramétrer l'activité.

Un point bleu ou un petit cercle (si arrêt de la vidéo) apparaît dans la ligne du temps de la vidéo pour indiquer qu'il y a une activité.

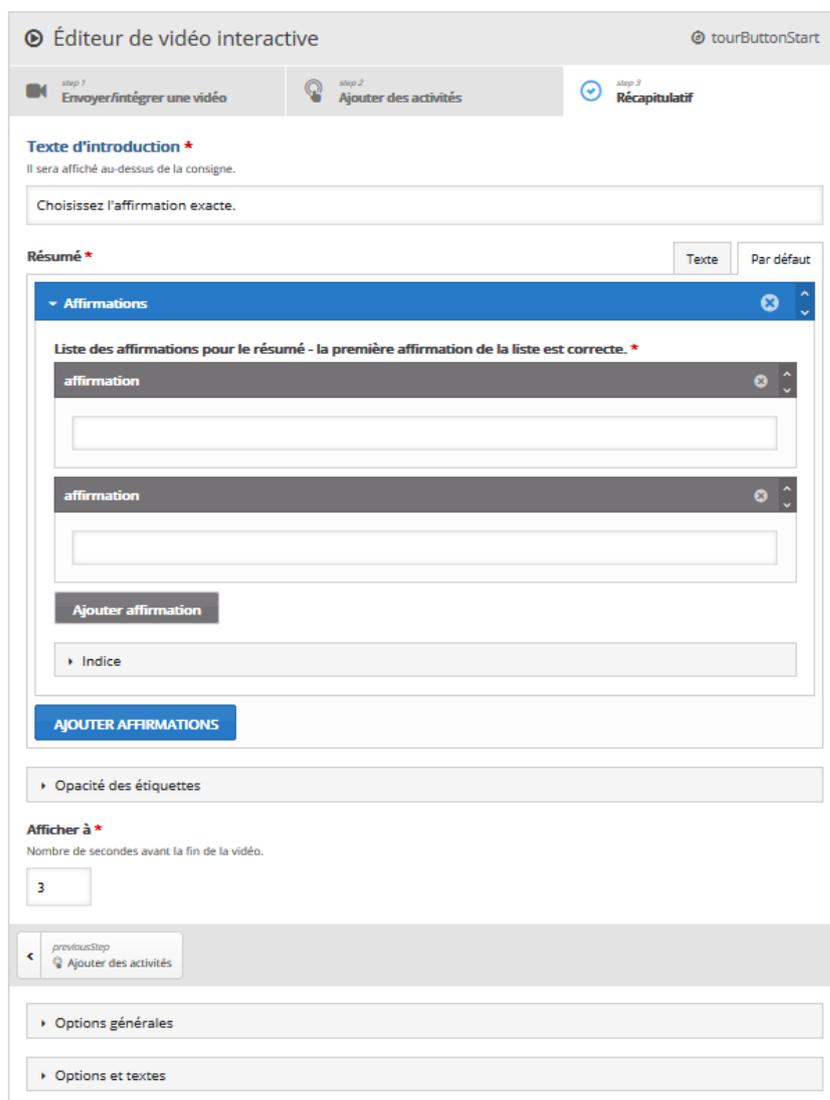
#### f) Enregistrer et afficher l'activité

Une fois que vous avez configuré tous les paramètres, cliquer sur « Enregistrer et afficher » dans le bas de la page.



#### g) Récapitulatif (facultatif)

Le récapitulatif permet de réaliser une liste d'affirmations pour voir si l'étudiant a bien compris la leçon, ou bien d'ajouter un petit résumé.

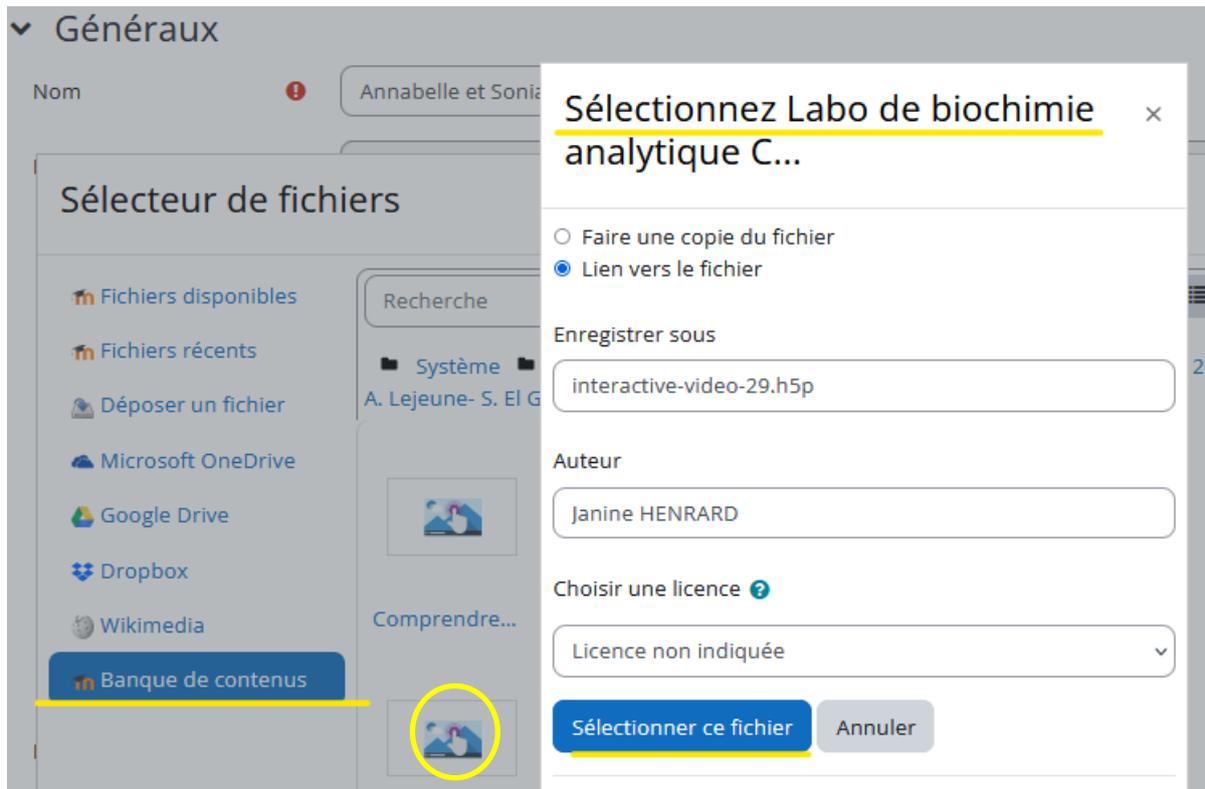


N'oubliez pas d'enregistrer votre travail avant de quitter la page !



### 3.1.2 Utiliser un contenu H5P existant

Si vous disposez déjà du fichier H5P dans votre banque de contenus H5P, sélectionnez-le :

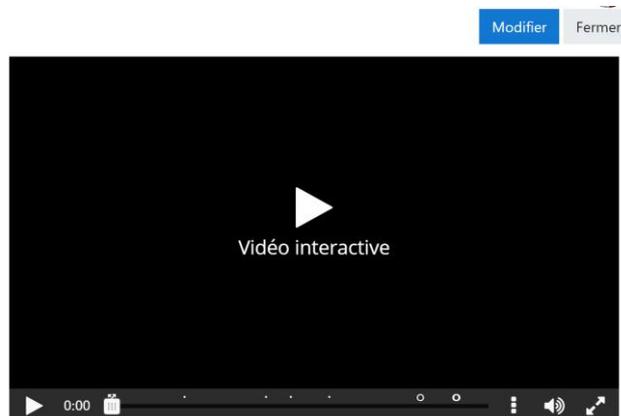


Sélectionner les différents paramètres à modifier - Enregistrer



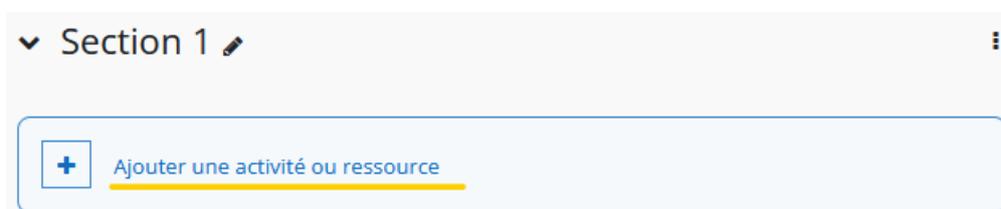
### 3.1.3 Modifier un contenu existant

Cliquer sur l'élément choisi puis sur *Modifier*. Ce n'est évidemment pas possible lorsque vous n'avez encore rien créé dans H5P. 😊 Dans ce cas le répertoire est vide.

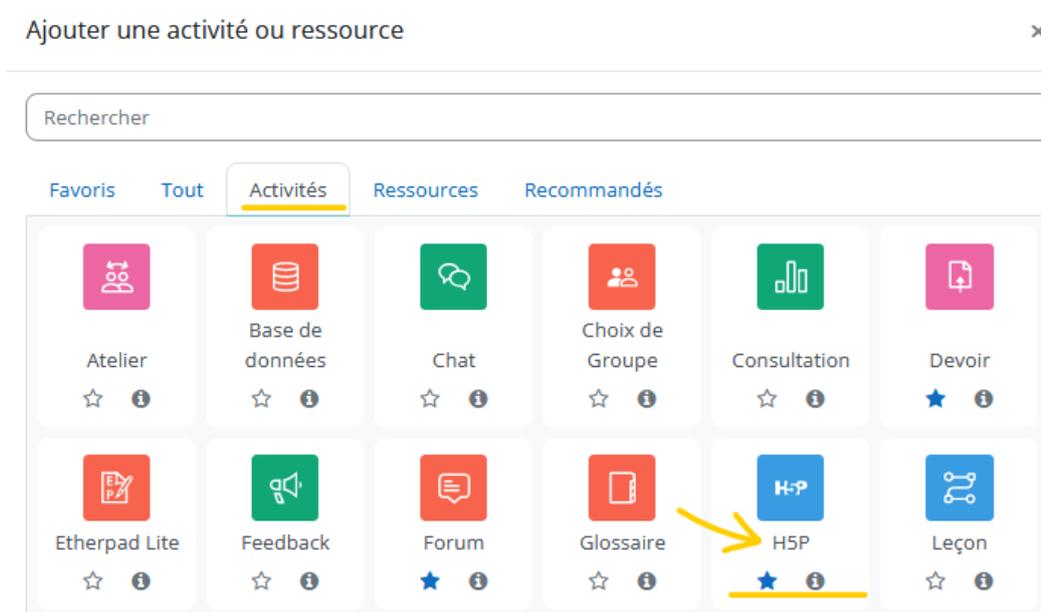


## 3.2 Insérer l'activité H5P créée dans votre espace de cours

Cliquez sur « Ajouter une activité ou une ressource » dans la section où vous souhaitez placer l'activité H5P.



Choisir l'activité H5P



- Donner un nom à votre activité dans le champ « Nom ».
- Dans la section Note, choisissez le type d'évaluation : points, barèmes ou aucun.
- Les autres paramètres classiques de Learn sont disponibles selon vos besoins : restriction d'accès, achèvement d'activités, etc. Ils sont facultatifs.

## Consultation des résultats

Vous pouvez voir le rapport des tentatives de chaque étudiant

2023 - A. Lejeune- S. El Guendi - H5P Vidéo interactive : Affichage: Préférences: Rapport de l'évaluateur

Cours Paramètres Participants Notes Rapports Plus ▾

#	Date	Score	Score max	Durée
1	13 août 2023, 16:45	8	10	20 minutes 41 secondes
2	13 août 2023, 17:06	9	10	18 minutes 45 secondes

Via l'onglet NOTES, vous avez également accès aux résultats :

Prénom / Nom de famille ▲	H5P Activité 6/12 SI ONCO Int... ▾
<b>Commandes</b> ⚙️	
EA Eva	10,0 ⚙️
 Anaïs	10,0 ⚙️
GA Gülsüm	10,0 ⚙️
SB Salima	9,0 ⚙️

Sans constituer nécessairement un test certificatif, cela permet d'attribuer des points pour visionnage des vidéos s'il s'agit, par exemple, de vidéos préparatoires à un cours.

Un doute, une question ? Une suggestion d'amélioration pour ce guide ? N'hésitez pas à nous contacter :

HELMo - Service E-LEARNING – [elarning@helmo.be](mailto:elarning@helmo.be)  
Mont St Martin, 41 - 4000 Liège



<sup>1</sup> Ce logo indique que ce document est publié sous une licence Creative Commons 4.0 (la moins restrictive). Pour mieux comprendre ce type de licence, consultez le site : <http://creativecommons.org/licenses/>