

Portail e-learning HELMo – Banque de questions III

Ce guide est un complément au guide général sur les tests autocorrigés et touche les questions « [appariement par glisser-déposer](#) », « [glisser-déposer sur texte](#) », « [Sélectionner les mots manquants](#) », « [texte à trous](#) », « [marqueurs à glisser-déposer](#) » et « [glisser-déposer sur image](#) ».

Elles offrent de belles possibilités supplémentaires à vos tests 😊 Suivez le guide !

Question « appariement par glisser-déposer »

Icone dans la liste de type de questions :



Ce type de question demande au participant de glisser-déposer les bonnes réponses (liste à droite) dans les bonnes cases (au centre) et ce pour chaque item (liste à gauche)

Voici une question d'appariement par glisser-déposer
Trouver les bonnes paires

Rape ta pomme ...	Faites glisser votre réponse ici	... rendez-vous vous êtes cernés
Au feu, les pompiers ...	Faites glisser votre réponse ici	... ceci est un leurre mes amis
Nic-nac, ton petit biscuit ...	Faites glisser votre réponse ici	... t'as du sucre sur la tête
		.. sur la rape à pomme
		... y'a la maison qui brûle

Mise en place de cette question :

1. Les premiers champs sont classiques : nom de la question, catégorie à laquelle elle appartient et l'énoncé

▼ Généraux

Catégorie actuelle Drag-Drop (11)

Version Version 1
Date de création par Frédéric SENNY à jeudi 1 avril 2021, 16:56

Nom de question Q2 - Appariement par glisser-déposer

Texte de la question

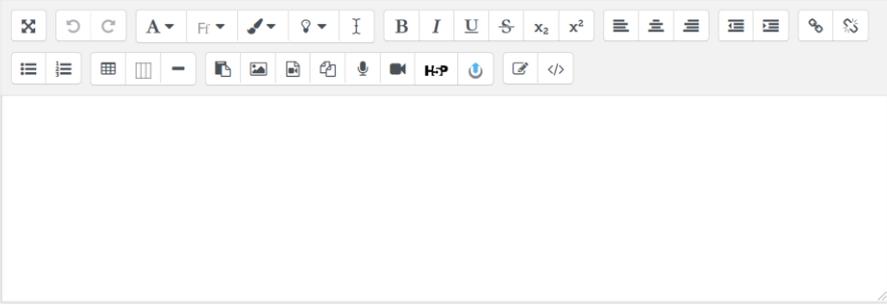


Voici une question d'appariement par glisser-déposer

Trouver les bonnes paires

2. Feedback générale et mélange des questions/réponses

Note par défaut !

Feedback général ? 

Numéro d'identification ?

Mélanger ?

3. Les items et réponses à appairer : comme indiqué, remplissez les champs *Question* et *Réponse* avec du texte mis en forme et/ou des images

▼ **Réponses**

Choix disponibles

Vous devez fournir au moins deux questions et trois réponses. Vous pouvez donner d'autres réponses fausses en indiquant une réponse à une question vide. Les entrées avec une question et une réponse toutes deux vides seront ignorées.

Question 1	 Rape ta pomme ...
Réponse	 .. sur la rape à pomme

4. Et les leurres ? Il suffit de remplir le champ *Réponse* seulement

Question 4	
Réponse	 ... ceci est un leurre mes amis

Question « glisser-déposer sur texte »

Icone dans la liste de type de questions :



Ce type de question propose au participant une liste de mots pouvant appartenir à des groupes différents selon un code couleur (ce qui facilite la tâche) :

La question suivante est une question **glisser-déposer sur texte**.

Tous les mots faisant partie du ont la même couleur. C'est !

Personnellement, il d'abord rédiger son , puis remplacer les par les .

Quand on a compris le truc, c'est ...

Groupe A Génial

faut mots

texte marqueurs

Mise en place de cette question :

1. Les premiers champs sont classiques : nom de la question, catégorie à laquelle elle appartient et l'énoncé. Cependant, **pour indiquer un trou, remplacez le mot ou l'expression par `[[un numéro]]`** en commençant par 1. Cliquez sur le bouton  pour avoir de l'aide ou regardez l'exemple ci-dessous :

Modifier un glisser-déposer sur texte 

Tout déplier

▼ Généraux

Catégorie actuelle Drag Drop (11)

Version

Version 1

Date de création par Frédéric SENNY à jeudi 1 avril 2021, 17:05

Nom de question

Q4 - Glisser-déposer sur texte

Texte de la question

La question suivante est une question **glisser-déposer sur texte**.

Tous les mots faisant partie du ont la même couleur. C'est .

Personnellement, il d'abord rédiger son , puis remplacer les par les .

Quand on a compris le truc, c'est top !

2. Le champ de feedback est général est laissé à votre appréciation
3. Les propositions/choix sont configurés dans la section « Choix »

▼ Choix

Mélanger

Choix [[1]]	Réponse	<input type="text" value="Groupe A"/>	Groupe	<input type="button" value="A ↕"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[2]]	Réponse	<input type="text" value="Génial"/>	Groupe	<input type="button" value="A ↕"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[3]]	Réponse	<input type="text" value="faut"/>	Groupe	<input type="button" value="B ↕"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[4]]	Réponse	<input type="text" value="texte"/>	Groupe	<input type="button" value="C ↕"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[5]]	Réponse	<input type="text" value="mots"/>	Groupe	<input type="button" value="B ↕"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[6]]	Réponse	<input type="text" value="marqueurs"/>	Groupe	<input type="button" value="C ↕"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable

Espaces vides pour 3 choix supplémentaires

- Cliquez sur le bouton « Espaces vides pour 3 choix supplémentaires » à votre convenance en fonction du nombre de trous dans votre texte
- Pour chaque *[[un numéro]]*, indiquez
 - Réponse = mot ou expression
 - Groupe = sélectionnez la lettre du groupe auquel appartient la réponse
 - Case *réutilisable* : cochez-la si cette réponse peut être réutilisée (soit parce que votre texte contient plusieurs fois ce trou avec ce même numéro, soit pour en faire un leurre)

Question « Sélectionner les mots manquants »

Icone dans la liste de type de questions :



Ce type de question est similaire à la précédente, si ce n'est que les mots à trouver sont proposés dans une liste déroulante. Tout comme dans le type de question « [glisser-déposer sur texte](#) », les mots peuvent être répartis par groupe, à qui correspond une liste déroulante.

Question 1
Essais restants : 1
Noté sur 1,0

La question suivante est une question **sélectionner les mots manquants**.

Tous les mots faisant partie du font partie de la même liste. C'est !

Personnellement, il son , puis remplacer les par les .

Quand on a compris le truc, c'est top.

Groupe A
Génial

Mise en place de cette question :

Le paramétrage de ce type de question est similaire type de question « [glisser-déposer sur texte](#) », à l'exception de la case « réutilisable » qui ne figure pas.

Question « texte à trous »

Icone dans la liste de type de questions :  Texte à trous

Ce type de question est relativement flexible et est relativement redondant par rapport aux types de questions précédentes. Le participant peut

- remplir les trous en choisissant parmi des listes déroulantes

Ceci est le plus de ma vie, il est d'une , d'une à couper le ! Vraiment vraiment ...

- remplir les trous en glissant-déposant les mots proposés

Et voici le **texte à trous** (il y a 3 versions possibles : liste déroulantes, glisser-déposer, champs à compléter)

Ceci est le plus de ma vie, il est d'une , d'une à couper le ! Vraiment vraiment ...

- remplir les trous en écrivant les réponses (champs vides)

Ceci est le plus de ma vie, il est d'une , d'une à couper le ! Vraiment vraiment ...

Mise en place de cette question :

1. Format - Liste déroulante

- Ecrivez votre texte et placez les mots/expressions à trouver entre crochets [...]. Si vous cliquez sur le bouton « Ajouter le paramétrage des trous », vous verrez le texte en gris et les « trous » en blanc comme ci-dessous

Édition d'une question de type Texte à trous [?](#)

[Tout déplier](#)

▼ Généraux

Catégorie actuelle Drag-Drop (11)

Version **Version 1**
Date de création par Frédéric SENNY à jeudi 1 avril 2021, 17:09

Nom de question  Q4 - Texte à trous - liste déroulante

Statut de la question Prête

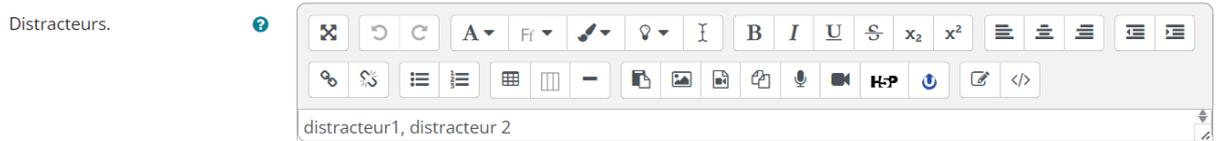
Numéro d'identification 

Texte de la question  



Ceci est le plus [beau] [texte] de ma vie, il est d'une [profondeur], d'une [poésie] à couper le [souffle] ! Vraiment vraiment ...

- Les distracteurs sont encodés dans le champ Distracteurs :



- Pour terminer, il reste à préciser d'afficher les réponses sous forme de **liste déroulante** dans le volet « Plus d'options »

✓ Plus d'options.

Caractères de délimitation ?

Afficher les réponses ? 

Longueur du trou fixe ?

Éléments déplaçables à usage unique ?

Afficher les mots supprimés à la suite du texte ?

Veillez noter que la liste déroulante contient tous les mots/expressions des trous. Elle peut être longue ... Dans ce cas, nous vous suggérons le glisser-déplacer ci-après ...

2. Format - Glisser-déplacer

- L'encodage du texte, des trous et des distracteurs est identique au cas précédent
- Le volet « Plus d'options » est quant à lui configuré comme suit

✓ Plus d'options.

Caractères de délimitation ?

Afficher les réponses ? 

Longueur du trou fixe ?

Éléments déplaçables à usage unique ?

Afficher les mots supprimés à la suite du texte ?

Vous pouvez cocher la case « Longueur du trou fixe » pour ... forcer une longueur fixe aux trous et donc éviter l'indice implicite « trou petit => mot court ».

La case « Indices lettres » est exploitable en mode « Test interactif à essais multiples ».

3. Format - Champs vides

- Idem que précédemment
- Le volet « Plus d'options » est configuré comme suit avec « texte à trous »

✓ Plus d'options.

Caractères de délimitation ?

[]

Afficher les réponses ?

texte à trous



Longueur du trou fixe ?

Éléments déplaçables à usage unique ?

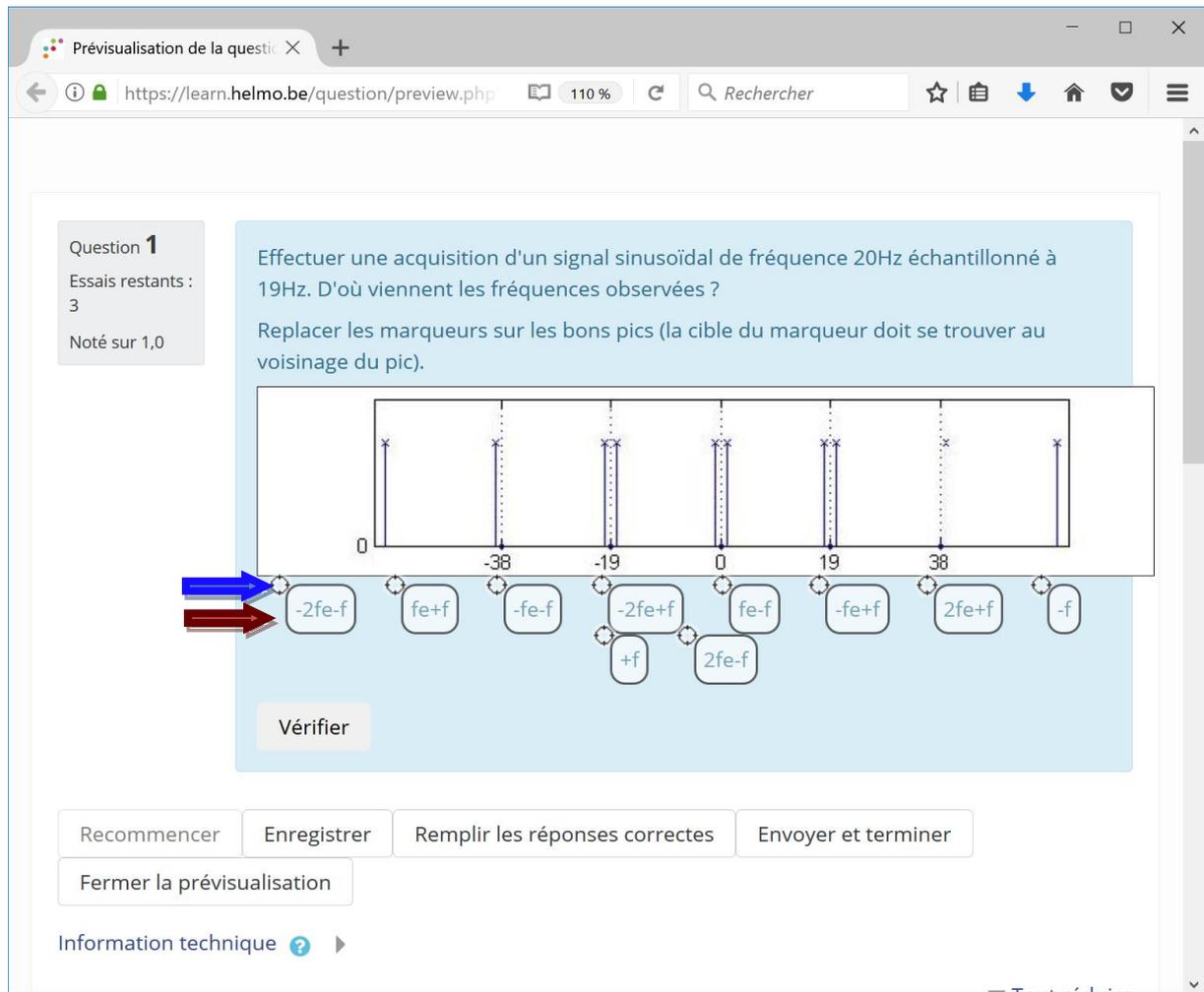
Afficher les mots supprimés à la suite du texte ?

Question « marqueurs à glisser-déposer »

Icone dans la liste de type de questions :  Marqueurs à glisser-déposer

Comme son nom l'indique, ce type de question demande à l'étudiant de déposer des marqueurs sur une image. L'enseignant a de son côté défini les zones où chaque marqueur doit être déposé pour être correct.

Exemple « vue de l'étudiant » lors d'un test



Question 1
Essais restants : 3
Noté sur 1,0

Effectuer une acquisition d'un signal sinusoïdal de fréquence 20Hz échantillonné à 19Hz. D'où viennent les fréquences observées ?
Replacer les marqueurs sur les bons pics (la cible du marqueur doit se trouver au voisinage du pic).

0 -38 -19 0 19 38

-2fe-f fe+f -fe-f -2fe+f fe-f -fe+f 2fe+f -f
+f 2fe-f

Vérier

Recommencer Enregistrer Remplir les réponses correctes Envoyer et terminer

Fermer la prévisualisation

Information technique ? ▶

Il est impératif que l'étudiant soit conscient qu'il s'agit de la cible (flèche bleue) qui doit se trouver dans la bonne zone, et pas le texte (flèche rouge).

Configuration « vue de l'enseignant » :

L'enseignant doit

- définir un titre à sa question
- définir l'énoncé de sa question, ainsi que la marche à suivre
- déposer l'image de fond (attention, il faudra certainement réduire la dimension de l'image sinon Moodle le fera pour vous, le tout au détriment de la qualité)

- définir les marqueurs
- définir les zones de dépôts

Voici la page avec l'image de fond, les marqueurs placés dans les zones de dépôts tel qu'attendu par l'enseignant :

▼ Prévisualiser

Sélectionner un fichier pour l'image de fond, entrez des labels pour les marqueurs et définissez des zones de dépôt pour ces marqueurs sur l'image de fond.

Rafraîchir l'aperçu

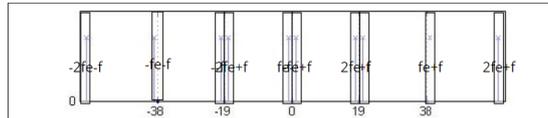
Image de fond

Choisir un fichier... Taille maximale des nouveaux fichiers : 250 Mo



Types de fichier acceptés :

- Image (GIF) .gif
- Image (JPEG) .jpe .jpeg .jpg
- Image (PNG) .png
- Image (SVG+XML) .svg .svgz



Les marqueurs sont définis dans la section « Marqueurs ». On remarque que le nombre de marqueurs est configurable.

▼ Marqueurs

Mélanger les éléments déplaçables chaque fois qu'une question est tentée

Marqueur 1	<input type="text" value="+f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 2	<input type="text" value="-f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 3	<input type="text" value="-fe+f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 4	<input type="text" value="-fe-f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 5	<input type="text" value="-2fe+f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 6	<input type="text" value="-2fe-f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 7	<input type="text" value="fe+f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 8	<input type="text" value="fe-f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 9	<input type="text" value="2fe-f"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>

Le point délicat est la définition des zones de dépôts. Pourquoi délicat ? Simplement parce que l'enseignant n'a pas vue directe sur les zones définies, il ne peut pas les dessiner mais ...

Aide pour définir la zone

Zone de dépôt 1	Forme	Rectangle	Marqueur	-2fe-f	Coordonnées	80,10;10,100
Zone de dépôt 2	Forme	Rectangle	Marqueur	-fe-f	Coordonnées	158,9;12,97
Zone de dépôt 3	Forme	Rectangle	Marqueur	-f	Coordonnées	227,10;10,100
Zone de dépôt 4	Forme	Rectangle	Marqueur	-2fe+f	Coordonnées	237,10;10,100
Zone de dépôt 5	Forme	Rectangle	Marqueur	fe-f	Coordonnées	301,10;10,100
Zone de dépôt 6	Forme	Rectangle	Marqueur	-fe+f	Coordonnées	311,10;10,100
Zone de dépôt 7	Forme	Rectangle	Marqueur	2fe-f	Coordonnées	375,10;10,100
Zone de dépôt 8	Forme	Rectangle	Marqueur	+f	Coordonnées	385,10;10,100
Zone de dépôt 9	Forme	Rectangle	Marqueur	fe+f	Coordonnées	457,10;10,100
Zone de dépôt 10	Forme	Rectangle	Marqueur	2fe+f	Coordonnées	532,10;10,100

Forme et marqueur de la zone

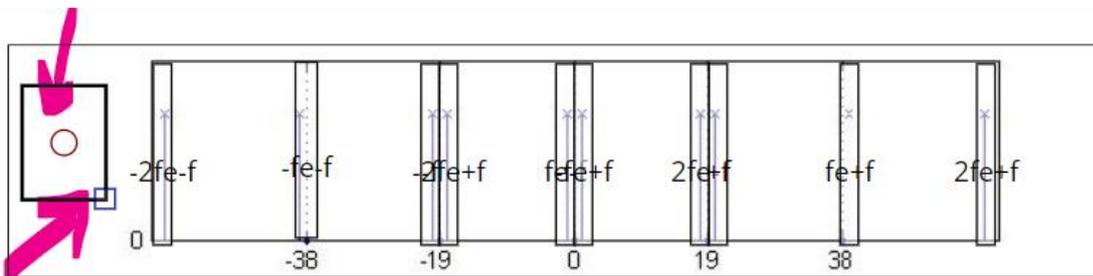
Encoder ici les paramètres de la zone de dépôt

... pour simplifier la tâche,

- ajoutez une zone en précisant la forme, celle-ci aura un position prédéfinie

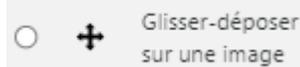
Zone de dépôt 11 Forme **Rectangle** Marqueur **+** Coordonnées 0,0;30,30

- remontez sur l'aperçu, vous trouverez votre nouvelle zone (un petit rectangle dans mon cas, dans le coin supérieur gauche)
- cliquez dessus et vous pourrez
 - la déplacer en faisant un « cliquer-glisser » sur le cercle rouge
 - ajuster ses dimensions via le carré bleu



Question « glisser-déposer sur une image »

Icone dans la liste de type de questions :



Cette question vise à glisser-déposer sur une image des images (comme un puzzle) ou du texte (associer un mot à une zone de l'image).

1. Question glisser-déposer de texte sur une image



Source de l'image : <https://www.telez.fr/content/uploads/2017/12/star-wars-episode-iv-un-nouvel-espoir-image-1280x720.jpg>

Configuration du côté enseignant

Tout comme dans la question glisser-déposer des marqueurs, il faut importer une image de fond :

- Aperçu

Image de fond

Sélectionnez un fichier image de fond, définissez des éléments à glisser-déposer ainsi que des zones de dépôt sur l'image de fond où ces éléments doivent être placés.

Rattacher l'aperçu

Choisir un fichier...

Taille maximale des nouveaux fichiers : 100Mo



Types de fichier acceptés :

Dans le volet « éléments à glisser-déposer », ajoutez autant d'éléments de réponse que souhaité en sélectionnant le type « Texte à glisser-déposer » et le texte à placer. Vous pouvez regrouper les éléments de réponse par groupe (un groupe = 1 forme et une couleur, ce qui peut faciliter la tâche de l'étudiant)



Dans le volet « Zones de glisser-déposer », vous encodez les coordonnées de la case de texte et l'élément associé. Sur l'aperçu plus haut, vous pouvez visualiser au fur et à mesure sur l'image de fond en réduisant le volet « Éléments à glisser-déposer ».

☀️ Cerise sur le gâteau, les éléments à glisser-déposer sont déplaçables sur l'image afin de les positionner précisément : cliquez dessus et déplacez-les.

COORDONNÉES (0,0)

Zone de glisser-déposer	Gauche	Haut	Élément à glisser-déposer	Texte
Zone de glisser-déposer 1	200	100	2. Luke	Texte
Zone de glisser-déposer 2	350	120	3. Han Solo	Texte
Zone de glisser-déposer 3	120	170	7. R2D2	Texte

Le coin supérieur gauche est le point d'origine de coordonnées (0,0). La zone de réponse du texte « Luke » se trouve 200 pixels vers la droite et 100 pixels partant du haut.

Les distracteurs sont listés dans le volet « Éléments à glisser-déposer » mais n'ont pas de « zone à glisser-déposer » associée.

2. Question glisser-déposer d'images sur une image

Question 1
Essais restants : 3
Noté sur 1,0

Effectuer l'acquisition d'un signal sinusoïdal de 100Hz échantillonné à 610 Hz et recomposer son spectre ci-dessous à l'aide des morceaux à disposition.
Suggestion : sur papier, tracez...

5 zones de dépôts, chacun ayant sa couleur

Image principale

A chaque zone, plusieurs choix possibles

Configuration du côté enseignant

Comme le type de question « marqueurs à glisser-déposer », il faut déposer une image de fond :

▼ Aperçu

Sélectionnez un fichier image de fond, définissez des éléments à glisser-déposer ainsi que des zones de dépôt sur l'image de fond où ces éléments doivent être placés.

Rafraîchir l'aperçu

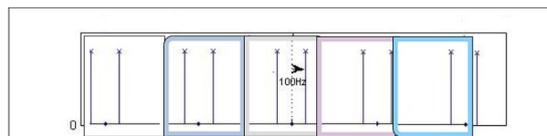
Image de fond

Choisir un fichier... Taille maximale des nouveaux fichiers : 250 Mo



Types de fichier acceptés :

Image (GIF) .gif
Image (JPEG) .jpe .jpeg .jpg
Image (PNG) .png
Image (SVG+XML) .svg .svgz



Par défaut, dans ce cas-ci, cette image doit être incomplète, elle comporte des trous, comme un puzzle à moitié entamé. L'enseignant décide si ces trous sont remplis par des images (ou du texte). Puis, l'enseignant doit créer toutes les pièces du puzzle, les bonnes pièces mais aussi des leurres. /!\ Les pièces « images » doivent être de la taille des trous laissés dans l'image de fond (en nombre de pixels). Une fois terminées, les images sont déposées dans la section prévues à cet effet

Qu'est-ce que le type ? Le groupe ? Faut-il cocher la case « Réutilisable » ? Quid du champ texte ?

- Le **type** définit si l'élément à glisser-déposer (la pièce du puzzle) est une image (ou du texte).
- La case « **Réutilisable** » signale si l'élément est utilisé une seule fois ou pas.
- Le **groupe** associe l'élément à une zone de dépôt. Si plusieurs éléments font partie du même groupe, l'étudiant devra choisir un de ceux-ci pour remplir le trou.
- Le champ texte prend tout son sens si le type est « texte à glisser-déposer ».

Enfin, il reste à définir les zones de dépôts en précisant leur coin supérieur gauche. De nouveau, l'enseignant passera par l'encodage de la position des zones de dépôts et l'ajustement de celle-ci sur l'aperçu de l'image (cliquez sur une zone et déplacez-la).

La zone n°1 correspond au groupe 1 (et vice-versa). L'enseignant définit les coordonnées du coin supérieur gauche dans l'image de fond et le bon élément à placer.

▼ Zones de glisser-déposer

Zone de glisser-déposer 1	Gauche <input type="text" value="83"/>	Haut <input type="text" value="31"/>	Élément à glisser-déposer	<input type="text" value="1. P1 (SPectre_sin_100_fe600_p1_80x100.jpg)"/>
	Texte <input data-bbox="587 286 703 320" type="text" value="???"/>			
Zone de glisser-déposer 2	Gauche <input type="text" value="170"/>	Haut <input type="text" value="31"/>	Élément à glisser-déposer	<input type="text" value="2. P2 (SPectre_sin_100_fe600_p2_81x100.jpg)"/>
	Texte <input type="text" value="hein ?"/>			
Zone de glisser-déposer 3	Gauche <input type="text" value="258"/>	Haut <input type="text" value="31"/>	Élément à glisser-déposer	<input type="text" value="3. P3 (SPectre_sin_100_fe600_p3_81x100.jpg)"/>
	Texte <input type="text" value="càd ?"/>			
Zone de glisser-déposer 4	Gauche <input type="text" value="337"/>	Haut <input type="text" value="32"/>	Élément à glisser-déposer	<input type="text" value="4. P4 (SPectre_sin_100_fe600_p4_84x100.jpg)"/>
	Texte <input type="text" value=""/>			
Zone de glisser-déposer 5	Gauche <input type="text" value="420"/>	Haut <input type="text" value="32"/>	Élément à glisser-déposer	<input type="text" value="5. P5 (SPectre_sin_100_fe600_p5_80x100.jpg)"/>
	Texte <input type="text" value=""/>			

Emplacement pour 3 zones de glisser-déposer supplémentaires

Bonne continuation! Nous restons à votre disposition.
Service de développement pédagogique : elearning@helmo.be

Un doute, une question ? Une suggestion d'amélioration pour ce guide ?
N'hésitez pas à nous contacter :

HELMo - Cellule E-LEARNING
Service de développement pédagogique
Mont St Martin, 41
4000 Liège - Belgique
Tel: 00 32 (0)4 220 61 14
elearning@helmo.be



¹ Ce logo indique que ce document est publié sous une licence Creative Commons 4.0 (la moins restrictive).
Pour mieux comprendre ce type de licence, consultez le site : <http://creativecommons.org/licenses/>

Tous nos guides d'usage sont également disponibles en ligne sur : <http://elearning.helmo.be>