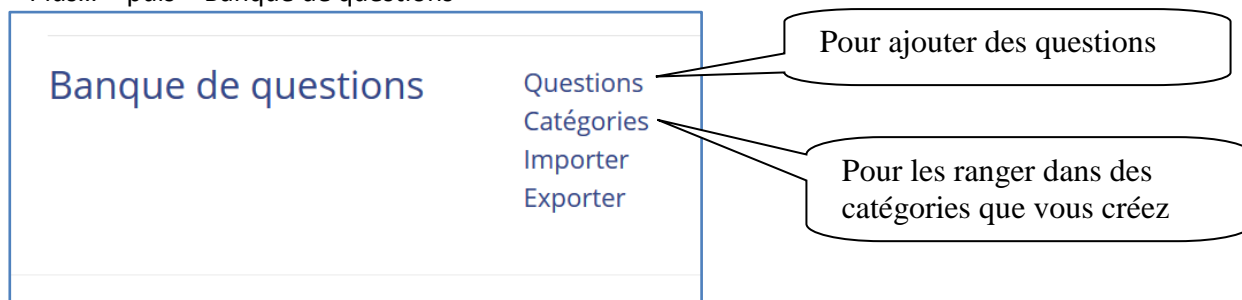


Portail e-learning HELMo – Comment créer un test en ligne

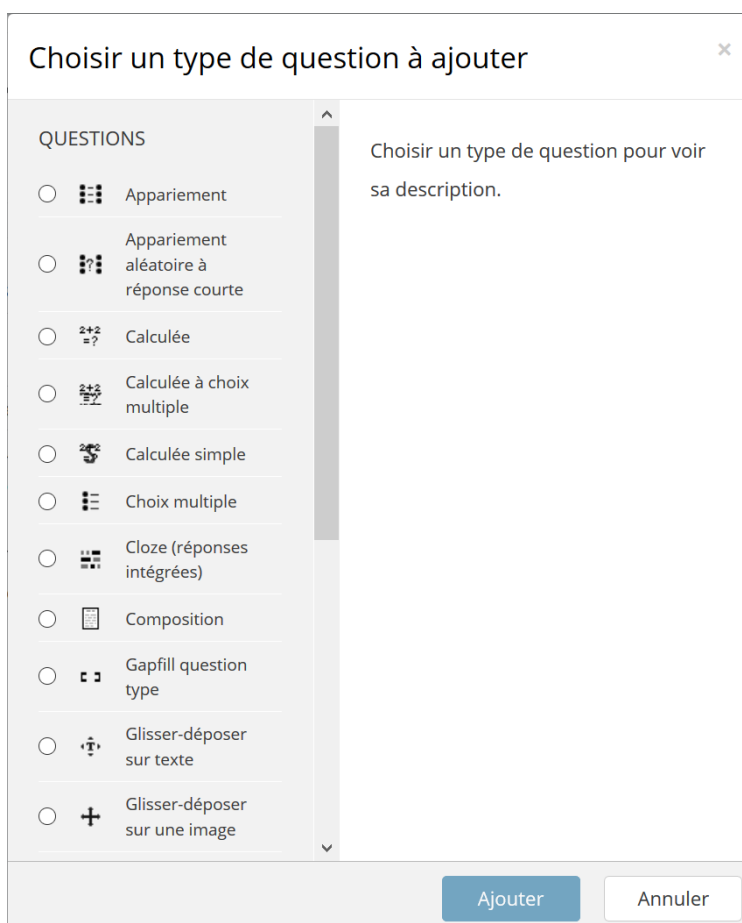
1. Créer les questions qui seront utilisées dans les tests

Dans le bloc de menu « Administration » (icône engrenage dans le coin supérieur droit), choisir « Plus... » puis « Banque de questions »



Cliquer sur le bouton « Créer une question... ». La liste ci-dessous apparaît.

Choisir le type de question et cliquer sur « ajouter ». Voir guides « Types de questions », « banque_I » et « banque_II ».



Créez un certain nombre de questions pour alimenter votre banque de questions.

2. Créer le test, le paramétrer, et choisir les questions qui doivent y figurer

Activez le mode édition et ajoutez une activité de type « Test » dans la section de votre choix

Ajouter une activité ou une ressource

Sélectionnez une activité ou une ressource pour afficher l'aide à son sujet. Double-cliquez sur le nom d'une activité ou d'une ressource pour l'ajouter rapidement.

- Choix de Groupe
- Consultation
- Devoir
- Etherpad Lite
- Feedback
- Forum
- Glossaire
- Leçon
- Outil externe
- Paquetage SCORM
- Présence
- Questionnaire
- Rich Media
- Sondage
- Test
- Test en temps réel

Ajouter Annuler

Ajout Test à Section 13

Généraux

Nom*

Chemin: p

Afficher la description sur la page de cours

Paragraphe

B I

U

Taille police

- Complétez le formulaire pour baliser le cadre du test ;
- Ce formulaire reste toujours modifiable par la suite ;
- Après avoir complété les champs, enregistrez en cliquant sur « enregistrer et afficher » en bas de la page.

Comportement des questions

Mélanger les éléments des questions

Oui

Comment se comportent les questions

Feedback a posteriori

Afficher plus...

Les « ? » donnent accès à de l'aide

Options de relecture

Pendant la tentative

- La tentative
- Si correcte
- Points
- Feedback spécifique
- Feedback général
- Réponse juste
- Feedback global

Immédiatement après la tentative

- La tentative
- Si correcte
- Points
- Feedback spécifique
- Feedback général
- Réponse juste
- Feedback global

Plus tard, alors que le test est encore ouvert

- La tentative
- Si correcte
- Points
- Feedback spécifique
- Feedback général
- Réponse juste
- Feedback global

Après la fermeture du test

- La tentative
- Si correcte
- Points
- Feedback spécifique
- Feedback général
- Réponse juste
- Feedback global

essai

Tentatives autorisées : 1

Aucune question n'a été encore ajoutée

Modifier le test

Retour au cours

Cliquer sur « Modifier le test » (via le bouton ou via le bloc « administration »)

Modification du test Test ?

Questions : 0 | Ce test est ouvert

Note maximale 10,0

Enregistrer

Repaginer

Sélectionner plusieurs éléments

Total des notes : 0,0



Mélanger ?

Ajouter ▾

⚠ Déconseillé : les questions ajoutées de cette manière ne sont pas dans la banque de question, mais uniquement utilisables dans ce test.

Questions : 0 | Ce test est ouvert

Note maximale 10,0

Enregistrer

Repaginer

Sélectionner plusieurs éléments

Total des notes : 0,0

Possibilité 1 : Pour ajouter une question de la Banque de questions

Mélanger ?

Ajouter ▾

+ une question

+ de la banque de questions

+ une question aléatoire

Choisissez d'abord la catégorie où se trouvent les questions à utiliser

Ajouter une question à la fin, tirée de la banque de questions

Choisir une catégorie Questions_exemples (2)

Options de recherche ▾

Montrer aussi les questions des sous-catégories

Montrer aussi les anciennes questions

Question

+ Variable_manuelle {aa} {bb}

+ Q1 Ici vient l'énoncé. Puisqu'il s'agit d'une question numérique, un nombre est attendu, qui peut être calculé à partir des valeurs présentes dans l'énoncé. La différence avec

Ajouter test les questions sélectionnées

Pour ajouter une seule question au test

Pour ajouter plusieurs questions, cochez les cases devant ces questions puis cliquez sur le bouton en bas de page

Modification du test Test ?

Questions : 0 | Ce test est ouvert

Note maximale 10,0

Enregistrer

Repaginer

Sélectionner plusieurs éléments

Total des notes : 0,0



Mélanger ?

Ajouter ▾

+ une question

+ de la banque de questions

+ une question aléatoire

Possibilité 2 : ajouter des questions aléatoires

Choisir le nombre de questions aléatoires à pêcher au hasard dans une catégorie, puis cliquer sur le bouton « ajouter question aléatoire ». Tous les étudiants n'auront donc pas les mêmes questions.

Ajouter une question aléatoire à la fin

Question aléatoire d'une catégorie existante

Catégorie

Défaut pour CeLG

Afficher aussi les questions des sous-catégories

Nombre de questions aléatoires

1

Ajouter question aléatoire

Note globale du test

Ainsi, dans ce test, il y a 4 questions précises. Les questions aléatoires apparaissent avec le symbole d'un « dé ».

Note maximale

20,0

Enregistrer

Total des notes : 20,0

Pour visualiser ou supprimer la question du test

Pour déplacer la question

Pour modifier la pondération de la question

Attention ! Si le test est rempli au moins une fois par un étudiant, on ne peut plus ajouter ni enlever les questions dans ce test. Donc, il est intéressant de travailler sur le test avec l'œil fermé (test caché)

Un doute, une question ? Une suggestion d'amélioration pour ce guide ?

N'hésitez pas à nous contacter :

HELMo - Service E-LEARNING

Mont St Martin, 41

4000 Liège - Belgique

Tel: 00 32 (0)4 220 61 14

elearning@helmo.be



¹ Ce logo indique que ce document est publié sous une licence Creative Commons 4.0 (la moins restrictive).

Pour mieux comprendre ce type de licence, consultez le site : <http://creativecommons.org/licenses/>

Tous nos guides d'usage sont également disponibles en ligne sur : <http://elearning.helmo.be>